

Geometrija snouborda — osnovni parametri

1. Dužina daske (Board Length)

Šta je to:

Ukupna dužina snouborda (u cm).

Na šta utiče:

- stabilnost pri brzini
- plovnost u dubokom snegu (powder)
- radijus zavoja

Opšte pravilo:

- duža daska → stabilnija, bolja za carving
- kraća daska → lakša za okretanje, razigranija

2. Efektivna ivica (Effective Edge)

Šta je to:

Deo ivice koji je u kontaktu sa snegom tokom zavoja.

Na šta utiče:

- prijanjanje (grip)
- držanje ivice
- preciznost u carvingu

👉 Duža efektivna ivica = veća stabilnost i čistiji zavoj

3. Radijus bočnog luka (Sidecut Radius)

Šta je to:

Radijus luka koji definiše oblik daske. Radijus zamišljenog kruga čiji je deo luk ivice snouborda (sidecut). Drugim rečima, kada bi se zakrivljeni deo ivice produžio u pun krug — taj krug bi imao određeni radijus. To je upravo **sidecut radius**.

Na šta utiče:

- oblik zavoja
- ponašanje u carvingu

Ključna ideja:

- manji radijus → kraći, oštriji zavoji
- veći radijus → duži, brži lukovi

4. Širina u struku (Waist Width)

Šta je to:

Najuži deo daske (sredina).

Na šta utiče:

- brzina prelaska sa ivice na ivicu
- dodir pancericice sa snegom (boot drag)
- stabilnost

👉 Preuska daska → pancericice dodiruju sneg

👉 Preširoka daska → sporiji prelazak sa ivice na ivicu

5. Širina nosa i repa (Nose & Tail Width)

Šta je to:

Širina prednjeg (nose) i zadnjeg dela daske (tail).

Na šta utiče:

- plovnost u powderu
- inicijacija zavoja
- balans

👉 Širi nose = lakše izranjanje i glatkija inicijacija

6. Taper

Šta je to:

Razlika između širine nosa i repa.

Na šta utiče:

- vožnju u jednom smeru (directional riding)
- performanse u powderu

👉 Veći taper = bolja plovnost, slabija vožnja u switch-u

7. Profil cambera (Camber Profile)

Tipovi:

- Camber
- Rocker
- Flat
- Hybrid

Na šta utiče:

- držanje ivice
- “pop” (reaktivnost)
- stabilnost

👉 Camber = preciznost i carving

👉 Rocker = tolerantnost i plovnost

8. Fleks (uzdužni fleks / Longitudinal Flex)

Šta je to:

Koliko se daska savija od nosa do repa.

Na šta utiče:

- stabilnost
- odziv (responsiveness)
- tolerantnost na greške

👉 Tvrdi daska = stabilna, precizna

👉 Meka daska = razigrana, laka za kontrolu

9. Torzioni fleks (Torsional Flex)

Šta je to:

Koliko se daska uvija duž svoje ose.

Na šta utiče:

- kontrolu ivice
- inicijaciju zavoja

👉 Veći torzioni fleks = lakši ulazak u zavoj

👉 Manji torzioni fleks = veća preciznost

10. Širina stava (Stance Width / Reference Stance)

Šta je to:

Razmak između vezova.

Na šta utiče:

- balans
- kontrolu
- udobnost

👉 Preuzak stav → nestabilnost

👉 Preširok stav → ograničena pokretljivost

11. Setback

Šta je to:

Pozicija vezova u odnosu na centar daske.

Na šta utiče:

- plovnost
- vožnju u jednom smeru

👉 Setback = bolje ponašanje u powderu

12. Kontaktne tačke (Contact Points)

Šta je to:

Tačke gde daska prvo dodiruje sneg (nose i tail zona).

Na šta utiče:

- angažovanje ivice
- tolerantnost

👉 Agresivnije kontaktne tačke = jače držanje ivice

13. Potencijal ugla ivice (Edge Angle Potential)

Šta je to:

Kako geometrija i širina daske utiču na maksimalni ugao nagiba na ivicu.


Na šta utiče:

- mogućnosti carvinga
- izbegavanje boot drag-a

Ključna ideja

Geometrija snouborda nije samo skup specifikacija — ona definiše kako daska interaguje sa:

- pritiskom (pressure)
- ivicom (edge)
- biomehanikom vozača

 Različita geometrija = različita tehnika vožnje

Snowboard Geometry Characteristics

1. Board Length

What it is:

The total length of the snowboard (in cm).

What it affects:

- stability at speed
- float in powder
- turn radius

General rule:

- longer board → more stable, better for carving
- shorter board → easier to turn, more playful

2. Effective Edge

What it is:

The part of the edge that actually contacts the snow during a turn.

What it affects:

- grip
- edge hold
- carving precision

 Longer effective edge = more stability and cleaner carve

3. Sidecut Radius

What it is:

The radius of the arc that defines the board's shape.

What it affects:

- turn shape
- carving behavior

Key idea:

- small radius → tighter turns
- large radius → longer, faster arcs

4. Waist Width

What it is:

The narrowest part of the board (center).

What it affects:

- edge-to-edge speed
- boot drag
- stability

👉 Too narrow → boots hit the snow

👉 Too wide → slower edge transitions

5. Nose & Tail Width

What it is:

Width of the front (nose) and back (tail).

What it affects:

- float in powder
- turn initiation
- balance

👉 Wider nose = easier float and smoother initiation

6. Taper

What it is:

Difference between nose width and tail width.

What it affects:

- directional riding
- powder performance

👉 More taper = better float, less switch riding

7. Camber Profile

Types:

- Camber
- Rocker
- Flat
- Hybrid

What it affects:

- edge grip
- pop
- stability

👉 Camber = precision & carving

👉 Rocker = forgiveness & float

8. Flex (Longitudinal Flex)

What it is:

How much the board bends from tip to tail.

What it affects:

- stability
- responsiveness
- forgiveness

👉 Stiff = stable, precise

👉 Soft = playful, easy

9. Torsional Flex

What it is:

How much the board twists along its length.

What it affects:

- edge control
- turn initiation

👉 More torsion = easier turns

👉 Less torsion = more precision

10. Stance Width (Reference Stance)

What it is:

Distance between bindings.

What it affects:

- balance
- control
- comfort

👉 Too narrow → unstable

👉 Too wide → limited mobility

11. Setback

What it is:

Position of bindings relative to the center of the board.

What it affects:

- float
- directional riding

👉 Setback = better powder performance

12. Contact Points

What it is:

Where the board touches the snow first (tip & tail zones).

What it affects:

- edge engagement
- forgiveness

👉 More aggressive contact points = stronger grip

13. Edge Angle Potential

What it is:

How geometry + width affect maximum edge angle.


What it affects:

- carving capability
- ability to avoid boot drag

 **Core Insight**

Snowboard geometry is not just specs — it defines how the board interacts with:

- pressure
- edge
- rider biomechanics

 Different geometry = different riding technique

